



CONDICIONES DE LA COMPETENCIA

Ritmo de Juego

Los participantes deberán jugar sin demora.

Deben respetar el ritmo de Juego establecido por el Comité y mantener siempre su posición en la cancha.

Estar fuera de posición es tener un par 3 o 4 libre adelante o llegar al sitio de salida de un par 5 cuando el grupo que juega adelante se encuentra en el green.

El grupo en falta será advertido y deberá recuperar su posición. Tras la primera advertencia, si el grupo continúa fuera de posición, los jugadores serán cronometrados. El tiempo máximo para ejecutar un golpe es de 40 segundos.

Un mal tiempo: Advertencia formal (al jugador)

Segundo mal tiempo: 1 golpe de penalidad

Tercer mal tiempo: 2 golpes de penalidad

Cuarto mal tiempo: Descalificación

Independiente de lo anterior, en algunas circunstancias, un grupo o un jugador individual puede ser cronometrado sin advertencia, incluso cuando un grupo no está fuera de posición. En tales casos de "tiempo aleatorio", se aplican las provisiones de tiempo y las penalidades ya establecidas, excepto que un jugador sólo recibirá un mal tiempo si excede 60 segundos para jugar un tiro.

Se sugiere a los jugadores que participan en el formato Stableford, que levanten su pelota cuando se haya excedido el número de golpes que le den puntos, y coloquen en el score gross una X.

El número máximo de golpes por hoyo es el siguiente:

Par 3: 7 golpes

Par 4: 8 golpes

Par 5: 9 golpes

Las jugadoras no pueden darse consejos si les toca jugar con una jugadora de su mismo país.

El uso de teléfonos celulares está permitido SOLO en caso de emergencia o para llamar a un árbitro.

SUSPENSION DE JUEGO DEBIDO A UNA SITUACION PELIGROSA

Cuando el juego es suspendido por el Comité por una situación peligrosa, si los jugadores están entre el juego de dos hoyos, no deben de reanudar el juego hasta que el Comité así lo haya ordenado. Si están jugando un hoyo, deben interrumpir inmediatamente el juego y no lo reanudarán hasta que el Comité así lo haya ordenado. Si un jugador no suspende el juego inmediatamente, es descalificado salvo que las circunstancias justifiquen dejar sin efecto tal penalidad según lo dispuesto en la Regla 33-7.

La señal para suspender el juego en forma inmediata será un toque prolongado de sirena.

La señal al reanudar el juego será dos toques cortos de sirena repetidos.